

**MODUŁ: Grafika inżynierska 2**

	M AK_32
Kierunek studiów	Architektura krajobrazu
Nazwa modułu kształcenia	<b>Grafika inżynierska 2</b> Engineering graphics 2
Język wykładowy	Język polski
Rodzaj modułu kształcenia (obowiązkowy/fakultatywny)	obowiązkowy
Poziom modułu kształcenia	studia pierwszego stopnia, stacjonarne
Rok studiów dla kierunku	2
Semestr dla kierunku	3
Liczba punktów ECTS z podziałem na kontaktowe/niekontaktowe	3 (1,5 / 1,5)
Tytuł/ stopień/lmię i nazwisko osoby odpowiedzialnej	<b>Mgr Inż. arch. Marcin Iwanek</b>
Jednostka oferująca moduł	Katedra Roślin Ozdobnych i Architektury Krajobrazu
Osoby prowadzące zajęcia	Dr inż. arch. Kamila Boguszczyńska, mgr inż. Kamila Rojek, mgr inż. arch. Marcin Iwanek
Cel modułu	Zapoznanie studentów z zaawansowanymi narzędziami do sporządzania rysunków inżynierskich. Dalsze stopnie postępu w posługiwaniu się programem do edycji rysunków wektorowych – AutoCad. i 3D Studio Max.
Treści modułu kształcenia – zwrócić uwagę na ok. 100 słów.	Obejmuje wiedzę z zakresu zaawansowanych narzędzi wykorzystywanych do sporządzania dokumentacji projektowych. Moduł dotyczy również zagadnień pracy projektowej w programach AutoCad i 3D Studio Max w stopniu zaawansowanym, pozwalającym na swobodne i efektywne wykorzystywanie tych graficznych aplikacji. Daje możliwość nauczenia się jak szybko i wygodnie, posługując się programami graficznymi, można sporządzić nawet najbardziej skomplikowane rysunki dokumentacji projektowych.
Zalecana lista lektur lub lektury obowiązkowe	1. George O. Head, Jan Doster. Head AutoCAD. 1000 sztuczek i chwytów 1997 Helion 2. K.L. Murdoch 3ds Max 2012. 2011 Helion
Planowane formy/działania/metody dydaktyczne	projekty studenckie, dyskusja, prezentacja